マンガ学部　カリキュラム・マトリクス（2021-24年度入学者対象）

ディプロマ・ポリシー
マンガ学部の教育研究目的は、社会に存在する様々な課題解決にマンガやアニメーションの技術、表現力を用いて挑んでいける人間の育成です。マンガやアニメーションを中心とした種々の表現する力を身につけ、時代の変化や技術の進歩に即応し広く社会に貢献できる力を養います。卒業時に身につけているべき要素を以下の５つとし、卒業要件を満たせばこれらを身につけたものと認め、学位を授与します。

１）日々進化するマンガあるいはアニメーションに関する基本的な知識と理解がある。（知識と理解 knowledge & understanding）
２）マンガやアニメーションが持つ新たな表現の可能性を探求し、デジタルネットワークを含めた未知なる表現領域を拓いてゆくことができる。（創造的思考と考察 creative thinking & observation）
３）アナログ・デジタルを問わずマンガあるいはアニメーションについての専門知識と自己を表現できる制作技術を身につけている。（技術と表現 skills & expression）
４）多様な他者との違いを認め、協働して課題解決に取り組むことができる。（他者理解と協働 mutual understanding & collaboration）
５）より良い社会を創る意欲を持ち、学びを応用して社会の課題解決に自ら取り組むことができる。（社会への関心と行動 interests & action）

マンガ共通

科目区分	科目ナンバリングコード	授業科目	主要授業科目	必修／選択	授業形態	単位数	配当年次	DP-1	DP-2	DP-3	DP-4	DP-5
								知識と理解	創造的思考と考察	技術と表現	他者理解と協働	社会への関心と行動
【マンガ学部基盤科目】	Mfm11001	マンガ概論１	○	必修	講義	1	1	●	●			
	Mfm11002	マンガ概論２	○	必修	講義	1	1		●			●
	Mfm11011	マンガ史１	○	必修	講義	1	1	●	●			
	Mfm11012	マンガ史２	○	必修	講義	1	1	●				●
	Mfm11021	マンガリテラシー１		選択	講義	2	1・2・3・4	●	●			
	Mfm11022	マンガリテラシー２		選択	講義	2	1・2・3・4	●				●
	Mfm21031	マンガ特講１		選択	講義	2	2・3・4	●	●			
	Mfm21032	マンガ特講２		選択	講義	2	2・3・4	●	●			
【マンガ学部選択科目】	Mfm22001	マンガ史３		選択	講義	1	2・3・4	●				
	Mfm22002	マンガ史４		選択	講義	1	2・3・4	●				
	Mfm22011	メディア産業論１		選択	講義	1	2・3・4	●	●			
	Mfm22012	メディア産業論２		選択	講義	1	2・3・4	●	●			
	Mfm22021	キャラクター造形論１		選択	講義	1	2・3・4	●	●			
	Mfm22022	キャラクター造形論２		選択	講義	1	2・3・4	●			●	
	Mfm22023	キャラクター造形論３		選択	講義	1	2・3・4	●			●	
	Mfm22024	キャラクター造形論４		選択	講義	1	2・3・4		●	●		
	Mfm22031	アニメーション作品作家研究１		選択	講義	1	2・3・4	●				
	Mfm22032	アニメーション作品作家研究２		選択	講義	1	2・3・4	●				
	Mfm22033	アニメーション作品作家研究３		選択	講義	1	2・3・4	●				
	Mfm22034	アニメーション作品作家研究４		選択	講義	1	2・3・4	●				
	Mfm22041	マンガ業界論１		選択	講義	1	2・3・4	●	●			
	Mfm22042	マンガ業界論２		選択	講義	1	2・3・4	●				●
	Mfm22051	海外コミックマンガ論１		選択	講義	1	2・3・4	●				
	Mfm22052	海外コミックマンガ論２		選択	講義	1	2・3・4	●				
	Mfm22061	比較マンガ論１		選択	講義	1	2・3・4	●				
	Mfm22062	比較マンガ論２		選択	講義	1	2・3・4	●				
	Mfm22071	新世代マンガ総合講座１		選択	講義	1	2・3・4	●	●			●
	Mfm22072	新世代マンガ総合講座２		選択	講義	1	2・3・4	●	●			●
	Mfm22081	日本アニメーション史１		選択	講義	1	2・3・4	●				
	Mfm22082	日本アニメーション史２		選択	講義	1	2・3・4	●				
	Mfm22091	世界アニメーション史１		選択	講義	1	2・3・4	●				
	Mfm22092	世界アニメーション史２		選択	講義	1	2・3・4	●				
	Mfm22101	ＩＰ研究１		選択	講義	1	2・3・4	●			●	●
	Mfm22102	ＩＰ研究２		選択	講義	1	2・3・4	●			●	●
	Mfm22103	ＩＰ研究３		選択	講義	1	2・3・4	●			●	●
	Mfm22104	ＩＰ研究４		選択	講義	1	2・3・4	●			●	●
	Mfm22111	イラスト講座１		選択	演習	1	2・3・4			●		
	Mfm22112	イラスト講座２		選択	演習	1	2・3・4			●		
	Mfm22121	コラボレーション演習１		選択	演習	1	2・3・4				●	●
	Mfm22122	コラボレーション演習２		選択	演習	1	2・3・4				●	●
	Mfm22123	コラボレーション演習３		選択	演習	1	2・3・4				●	●
	Mfm22124	コラボレーション演習４		選択	演習	1	2・3・4				●	●
	Mfm22131	絵本技法１		選択	演習	1	2・3・4		●	●		
	Mfm22132	絵本技法２		選択	演習	1	2・3・4		●	●		
	Mfm22133	絵本技法３		選択	演習	1	2・3・4		●	●		
	Mfm22134	絵本技法４		選択	演習	1	2・3・4		●	●		
	Mfm22141	シナリオ技法１		選択	演習	1	2・3・4			●	●	
	Mfm22142	シナリオ技法２		選択	演習	1	2・3・4			●	●	
	Mfm22143	シナリオ技法３		選択	演習	1	2・3・4			●	●	
	Mfm22144	シナリオ技法４		選択	演習	1	2・3・4			●	●	
	Mfm22151	実用マンガ演習１		選択	演習	1	2・3・4			●		●
	Mfm22152	実用マンガ演習２		選択	演習	1	2・3・4			●		●
	Mfm22161	ゲーム作画演習１		選択	演習	1	2・3・4	●	●	●		
	Mfm22162	ゲーム作画演習２		選択	演習	1	2・3・4	●	●	●		
	Mfm22163	ゲーム作画演習３		選択	演習	1	2・3・4	●	●	●		
	Mfm22164	ゲーム作画演習４		選択	演習	1	2・3・4	●	●	●		
	Mfm22171	人体研究１		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Mfm22172	人体研究２		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Mfm22173	人体研究３		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Mfm22174	人体研究４		選択	演習	1	2・3・4	●		●		

マンガ学科

科目区分	科目ナンバリングコード	授業科目	主要授業科目	必修／選択	授業形態	単位数	配当年次	DP-1	DP-2	DP-3	DP-4	DP-5
								知識と理解	創造的思考と考察	技術と表現	他者理解と協働	社会への関心と行動
【マンガ学科基礎実習科目】	※各コースコード	マンガ基礎実習１	○	必修	実習	2	1	●		●		
	※各コースコード	マンガ基礎実習２	○	必修	実習	2	1	●		●		
	※各コースコード	マンガ基礎実習３	○	必修	実習	2	1	●		●		
	※各コースコード	マンガ基礎実習４	○	必修	実習	2	1	●		●		
	※各コースコード	マンガ基礎実習５	○	必修	実習	2	2	●		●		
	※各コースコード	マンガ基礎実習６	○	必修	実習	2	2	●		●		
【マンガ学科応用実習科目】	※各コースコード	マンガ応用実習１	○	必修	実習	2	2		●	●		
	※各コースコード	マンガ応用実習２	○	必修	実習	2	2		●	●		
	※各コースコード	マンガ応用実習３	○	必修	実習	2	3		●	●		
	※各コースコード	マンガ応用実習４	○	必修	実習	2	3		●	●		
	※各コースコード	マンガ実践実習１	○	必修	実習	1	3				●	●
	※各コースコード	マンガ実践実習２	○	必修	実習	1	3				●	●
	※各コースコード	マンガ実践実習３	○	必修	実習	1	3				●	●
	※各コースコード	マンガ実践実習４	○	必修	実習	1	3				●	●
	※各コースコード	マンガ応用実習５	○	必修	実習	2	3		●	●		
	※各コースコード	マンガ応用実習６	○	必修	実習	2	3		●	●		
【マンガ学科卒業実習科目】	※各コースコード	卒業研究実習１	○	必修	実習	2	4	●	●	●		
	※各コースコード	卒業研究実習２	○	必修	実習	2	4	●	●	●		
	※各コースコード	卒業研究実習３	○	必修	実習	2	4	●	●	●		
	※各コースコード	卒業論文・卒業制作	○	必修	成果評定	2	4	●	●	●		
	※各コースコード	卒業展示	○	必修	実習	2	4				●	●
【マンガ学科選択科目】	Mdm23001	脚本概論１		選択	講義	1	2・3・4	●				
	Mdm23002	脚本概論２		選択	講義	1	2・3・4	●				
	Mdm23003	脚本概論３		選択	講義	1	2・3・4	●				
	Mdm23004	脚本概論４		選択	講義	1	2・3・4	●				
	Mdm23011	編集概論１		選択	講義	1	2・3・4	●				●
	Mdm23012	編集概論２		選択	講義	1	2・3・4	●				●
	Mdm23013	編集概論３		選択	講義	1	2・3・4	●				●
	Mdm23014	編集概論４		選択	講義	1	2・3・4	●				●
	Mdm23021	風刺画論１		選択	講義	1	2・3・4	●				
	Mdm23022	風刺画論２		選択	講義	1	2・3・4	●				
	Mdm23031	物語キャラクター論１		選択	講義	1	2・3・4	●				
	Mdm23032	物語キャラクター論２		選択	講義	1	2・3・4		●			
	Mdm13041	基礎デジタル演習１		選択	演習	1	1・2・3・4	●				
	Mdm13042	基礎デジタル演習２		選択	演習	1	1・2・3・4	●				
	Mdm13043	基礎デジタル演習３		選択	演習	1	1・2・3・4			●		
	Mdm13044	基礎デジタル演習４		選択	演習	1	1・2・3・4			●		
	Mdm23051	デジタル演習１		選択	演習	1	2・3・4	●				
	Mdm23052	デジタル演習２		選択	演習	1	2・3・4	●				
	Mdm23053	デジタル演習３		選択	演習	1	2・3・4			●		
	Mdm23054	デジタル演習４		選択	演習	1	2・3・4			●		
	Mdm23061	マンガデザイン１		選択	演習	1	2・3・4	●	●	●		
	Mdm23062	マンガデザイン２		選択	演習	1	2・3・4	●	●	●		
	Mdm23063	マンガデザイン３		選択	演習	1	2・3・4	●	●	●		
	Mdm23064	マンガデザイン４		選択	演習	1	2・3・4	●	●	●		
	Mdm23071	動態描写技法１		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Mdm23072	動態描写技法２		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Mdm23073	動態描写技法３		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Mdm23074	動態描写技法４		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Mdm23081	パース技法１		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Mdm23082	パース技法２		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Mdm23091	カラー演習１		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Mdm23092	カラー演習２		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Mdm23093	カラー演習３		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Mdm23094	カラー演習４		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Mdm23101	キャラクター造形基礎１		選択	演習	1	2・3・4	●	●	●		
	Mdm23102	キャラクター造形基礎２		選択	演習	1	2・3・4	●	●	●		
	Mdm23103	キャラクター造形基礎３		選択	演習	1	2・3・4	●	●	●		
	Mdm23104	キャラクター造形基礎４		選択	演習	1	2・3・4	●	●	●		
	Mdm23111	アニメーション演習１		選択	演習	1	2・3・4			●	●	
	Mdm23112	アニメーション演習２		選択	演習	1	2・3・4			●	●	
	Mdm23113	アニメーション演習３		選択	演習	1	2・3・4			●	●	
	Mdm23114	アニメーション演習４		選択	演習	1	2・3・4			●	●	
	Mdm23121	アニメーション３ＤＣＧ演習１		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Mdm23122	アニメーション３ＤＣＧ演習２		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Mdm23123	アニメーション３ＤＣＧ演習３		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Mdm23124	アニメーション３ＤＣＧ演習４		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Mdm23131	基礎デッサン１		選択	演習	1	2・3・4			●		
	Mdm23132	基礎デッサン２		選択	演習	1	2・3・4			●		
	Mdm23133	基礎デッサン３		選択	演習	1	2・3・4			●		
	Mdm23134	基礎デッサン４		選択	演習	1	2・3・4			●		
	Mfm23011	基礎立体・彫塑		選択	演習	2	2・3・4			●		
	Mfm23021	工芸		選択	演習	2	2・3・4			●		

アニメーション学科

科目区分	科目ナンバリングコード	授業科目	主要授業科目	必修／選択	授業形態	単位数	配当年次	DP-1	DP-2	DP-3	DP-4	DP-5
								知識と理解	創造的思考と考察	技術と表現	他者理解と協働	社会への関心と行動
【アニメーション学科基礎実習科目】	Man10001	アニメーション基礎実習１	○	必修	実習	2	1	●		●		
	Man10002	アニメーション基礎実習２	○	必修	実習	2	1	●		●		
	Man10003	アニメーション基礎実習３	○	必修	実習	2	1	●		●		
	Man10004	アニメーション基礎実習４	○	必修	実習	2	1	●		●		
	Man20005	アニメーション基礎実習５	○	必修	実習	2	2	●	●	●		
	Man20006	アニメーション基礎実習６	○	必修	実習	2	2	●	●	●		
【アニメーション学科応用実習科目】	Man20001	アニメーション応用実習１	○	必修	実習	2	2		●	●		
	Man20002	アニメーション応用実習２	○	必修	実習	2	2		●	●		
	Man30003	アニメーション応用実習３	○	必修	実習	2	3		●	●		
	Man30004	アニメーション応用実習４	○	必修	実習	2	3		●	●		
	Man30011	アニメーション実践実習１	○	必修	実習	1	3		●		●	●
	Man30012	アニメーション実践実習２	○	必修	実習	1	3		●		●	●
	Man30013	アニメーション実践実習３	○	必修	実習	1	3		●		●	●
	Man30014	アニメーション実践実習４	○	必修	実習	1	3		●		●	●
	Man30005	アニメーション応用実習５	○	必修	実習	2	3		●	●		
	Man30006	アニメーション応用実習６	○	必修	実習	2	3		●	●		
【卒業実習科目】	Man40021	卒業研究実習１	○	必修	実習	2	4	●	●	●		
	Man40022	卒業研究実習２	○	必修	実習	2	4	●	●	●		
	Man40023	卒業研究実習３	○	必修	実習	2	4	●	●	●		
	Man40031	卒業論文・卒業制作	○	必修	成果評定	2	4	●	●	●		
	Man40041	卒業展示	○	必修	実習	2	4			●	●	●
【アニメーション学科選択科目】	Man13001	アニメーション基礎研究１		選択	講義	1	1・2・3・4	●				
	Man13002	アニメーション基礎研究２		選択	講義	1	1・2・3・4	●				
	Man13003	アニメーション基礎研究３		選択	講義	1	1・2・3・4	●				
	Man13004	アニメーション基礎研究４		選択	講義	1	1・2・3・4	●				
	Man13011	アクションドローイング基礎１		選択	演習	1	1・2・3・4			●		
	Man13012	アクションドローイング基礎２		選択	演習	1	1・2・3・4			●		
	Man13013	アクションドローイング基礎３		選択	演習	1	1・2・3・4			●		
	Man23021	アニメーション演出概論１		選択	講義	1	2・3・4	●	●			
	Man23022	アニメーション演出概論２		選択	講義	1	2・3・4	●	●			
	Man23033	アニメーション演出特論１		選択	講義	1	2・3・4	●	●			
	Man23034	アニメーション演出特論２		選択	講義	1	2・3・4	●	●			
	Man23041	シナリオ概論１		選択	講義	1	2・3・4	●	●			
	Man23042	シナリオ概論２		選択	講義	1	2・3・4	●	●			
	Man23051	シナリオ特論１		選択	講義	1	2・3・4	●	●			
	Man23052	シナリオ特論２		選択	講義	1	2・3・4	●	●			
	Man23061	アニメーション３ＤＣＧ演習１		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Man23062	アニメーション３ＤＣＧ演習２		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Man23063	アニメーション３ＤＣＧ演習３		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Man23064	アニメーション３ＤＣＧ演習４		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Man23071	アニメーション音響基礎１		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Man23072	アニメーション音響基礎２		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Man23073	アニメーション音響基礎３		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Man23074	アニメーション音響基礎４		選択	演習	1	2・3・4	●		●		
	Man23081	アクションドローイング１		選択	演習	1	2・3・4			●		
	Man23082	アクションドローイング２		選択	演習	1	2・3・4			●		
	Man23083	アクションドローイング３		選択	演習	1	2・3・4			●		
	Man23084	アクションドローイング４		選択	演習	1	2・3・4			●		
	Man33091	アニメーション表現技法１		選択	演習	1	3・4			●		
	Man33092	アニメーション表現技法２		選択	演習	1	3・4			●		
	Man33093	アニメーション表現技法３		選択	演習	1	3・4			●		
	Man33094	アニメーション表現技法４		選択	演習	1	3・4			●		
	Man33111	エフェクト技法１		選択	演習	1	3・4			●		
	Man33112	エフェクト技法２		選択	演習	1	3・4			●		
	Man33113	エフェクト技法３		選択	演習	1	3・4			●		
	Man33114	エフェクト技法４		選択	演習	1	3・4			●		
	Mfm23011	基礎立体・彫塑		選択	演習	2	2・3・4			●		
	Mfm23021	工芸		選択	演習	2	2・3・4			●		