

デザイン学部 ビジュアルデザイン学科 カリキュラムマップ

1年次	基礎学習	〈必修専門授業〉	〈選択スキル授業〉
		<p>ビジュアルデザイン学科リレー授業</p> <p>ドローイング& 素材表現 キャラクターデザイン アイデア& プレゼンテーション コミュニケーションデザイン&ネットリテラシー</p> <p>コース毎の基礎授業</p> <p>グラフィックデザイン基礎 デジタルクリエイション基礎</p>	<p>ビジュアルデザイン学科共通 デザインスキル授業</p> <p>Adobe ソフトスキル 動画スキル プログラム プリント</p>
2年次	コースの 特性を 活かした 基礎学習	<p>グラフィックデザイン</p> <p>図 像 グラフィックアート/ パターンデザイン/ フォトグラフィック</p> <p>文 字 レタリング/ 文字組み/ タイポグラフィ コミュニケーション 広告/ ポスター/ エディトリアル</p> <p>グラフィックデザイン</p> <p>プランニング アイデア/ プランニング/ プレゼンテーション</p> <p>ムービー モーショングラフィックス/3DCG/アニメーション</p> <p>インタラクティブ ゲーム&アプリ/Web/インスタレーション</p>	<p>ビジュアルデザイン学科共通 デザインスキル授業</p> <p>写真 書字 DTP Web プログラミング</p>
3年次	応用学習 社会に 発信力のある デザイン力を 身につける	<p>プロジェクト授業〈前期〉</p> <p>インタラクティブデザイン イラスト / ムービー& グラフィックス 文字とデザイン / 広告 / 模様</p> <p>ビジュアルデザイン・プロジェクト授業〈後期〉</p> <p>ゲームアプリ / コンセプト&メイキング ビジュアルプロダクト フィールドデザイン / ソーシャルブック ビジュアルデザイン研究</p>	<p>ビジュアルデザイン学科共通 デザインスキル授業</p> <p>写真 DTP Web 3DCG ことばデザイン プリンティング グラフィックデザイン コピー& デザイン キャラクターデザイン</p>
4年次	応用学習 4年間の 経験と特技を 活かした学習	<p>テーマ研究/ 卒業制作</p>	